

O autoru

Indira Knight je uspešni programer i dizajner pokretne grafike, a ekspert je i za računarsko programiranje i broadcast grafiku. U poslednjih šest godina se fokusirala na razvoj veb stranica i vizuelizaciju podataka. Trenutno je zaposlena u kompaniji „Future Cities Catapult“, u kojoj, kao kreativni veb programer, kreira prototipove i projekte koji obuhvataju interakciju sa Arduinoom. Takođe je aktivna članica programerske zajednice i započela je organizaciju sastanka u Londonu na kome će se raspravljati o API-ju WebVR.

Magistrirala je 3D kompjutersku animaciju na Univerzitetu „Bournemouth“ i kompjuterske nauke na Univerzitetu „Birkbeck“ u Londonu. Kreirala je aplikacije, interaktivne umetničke instalacije, naslove popularnih igara i nezavisne filmove, a bila je zaposlena i na jednoj televizijskoj stanici.

O tehničkom recenzentu

Mark Furman je magistar softverskog inženjeringa, pisac, nastavnik i preduzetnik. U prethodnih 18 godina bio je zaposlen u nizu kompanija, uključujući „Host Gator“, „Interland“, Suntrust Bank, AT&T i „Winn-Dixie“, u kojima je izrađivao projekte iz oblasti informacionih tehnologija sa fokusom na Linux sisteme i programiranje u Pythonu. Trenutno je fokusirao karijeru na izradu sopstvenih projekata, a pokrenuo je i sajt Tech Forge (techforge.org). Magistrirao je poslovnu administraciju na Univerzitetu u Ohaju na temu poslovne inteligencije. Možete ga pratiti na Twitteru pod nadimkom [@mfurman](https://twitter.com/mfurman).